

27-29 NOVEMBRE 2009

4^{EME} MONDIAL SIMULATION

Musée de l'Air et de l'Espace de Paris Le Bourget

Halls Cocarde et Saint-Exupéry - 10h-18h - **Entrée gratuite**

DOSSIER DE PRESSE

CONTACTS PRESSE

marie-christine.poilpre@mae.org
+33 1 49 92 70 16 / +33 6 75 04 26 01
pascale.nizet@wanadoo.fr
+33 1 48 36 82 63 / +33 6 03 74 18 42

Contacts organisation :

Tél. + 33 (1) 4992 7135
michele.pineau@mae.org
ou agathe.pigeaud@mae.org

Musée 
de l'air et de l'espace

www.museedelair.org

planete sim

www.mondial-simulation.com



paris
ile-de-france
centre



Sous le Haut Patronage de Nathalie Kosciusko-Morizet Secrétaire d'Etat à la Prospective et au Développement de l'Economie Numérique

Du 27 au 29 novembre 2009, le Musée de l'Air et de l'Espace organise le 4^{ème} Mondial de la Simulation. Ce salon, unique en Europe, fait voyager le visiteur « du virtuel au réel ». Il y découvre toutes les applications professionnelles et grand public de la simulation numérique et du « serious gaming », dans tous les domaines : aviation, automobile, fluvial, ferroviaire, sportif, etc.

Du virtuel au réel : un concept unique au fort potentiel de croissance

Dès sa création en 2006, le Mondial de la Simulation connaît un grand succès. Sa fréquentation double lors de la 3^{ème} édition. A l'instar des éditions précédentes, le Mondial de la Simulation 2009 réunit les professionnels, associations, particuliers, passionnés et étudiants ; soit une cinquantaine d'exposants. La simulation numérique est un secteur en pleine expansion dont les créations englobent des outils professionnels de pointe et des offres de divertissement.

Piloter un avion, un hélico, une formule 1, un camion, un bateau, un train...en un week-end, c'est possible !

Outre les grands succès qui font la renommée du Mondial de la Simulation...

Plateformes multiaxes, simulateur d'Apollo XI, cockpits d'avions grandeur réelle, vols en réseau, compagnies aériennes virtuelles, simulation d'un vol en Concorde ou en Airbus, simulateurs de voitures de course, de navigation maritime et fluviale, de locomotive, etc.

...de nouvelles exclusivités sont attendues pour l'édition 2010 :

Deux simulateurs et un concept car GT by Citroën, simulateurs d'éco-conduite, un simulateur d'avion Blériot XI, conçu pour le centenaire de la 1^{ère} traversée de la Manche par Blériot en 1909, la Flying-Box, un produit original permettant d'adapter un kit de simulation sur son avion, simulation de vols en patrouille aérienne acrobatique et baptême de l'air en L39 Albatros sous le contrôle d'un instructeur (bien réel lui !), etc. Et cette année, un espace réservé aux grandes écoles permettra aux élèves de présenter leurs projets et de rencontrer les entrepreneurs.

Le visiteur passera du virtuel au réel, grâce aux animations extérieures. L'élection de la meilleure animation donnera lieu à un **tirage au sort permettant de gagner des baptêmes de chute libre et des visites privées du Concorde.**

DERNIERE MINUTE...

LE CHANTEUR GERALD DE PALMAS, PASSIONNE D'AVIATION, PILOTE PRIVE ET GRAND AMI DU MUSEE DE L'AIR ET DE L'ESPACE, VIENDRA VISITER LE MONDIAL. IL EST ATTENDU SAMEDI 28, ENTRE 15H30 ET 16H30. IL ESSAIERA LES DIFFERENTS SIMULATEURS ET INTERVIENDRA DANS L'EMISSION « L'EVENEMENT », DIFFUSEE EN DIRECT SUR FRANCE 3.

« Du virtuel au réel », c'est la devise de ce quatrième Mondial de la Simulation. Quoi de plus lié au réel en effet, que la simulation, particulièrement dans le domaine des transports.

Mais le nombre des exposants nous rappelle que la simulation concerne aujourd'hui tous les secteurs d'activités. A mesure que la capacité de calcul des ordinateurs augmente et que l'on progresse dans l'optimisation de leur utilisation, on voit se développer et se démocratiser l'usage de la simulation.

Ce qui n'était accessible hier qu'aux grands groupes de l'aéronautique et des transports est aujourd'hui à la portée des PME, qui peuvent tester des produits, des matériaux, évaluer un plan de continuité d'activité... Les administrations également s'y mettent, qui simulent des situations de crise, par exemple.

Peu à peu, la simulation est scénarisée, elle sort du champ de l'exercice d'entraînement pur pour entrer dans celui de la formation générale ou technique. Ainsi, elle est à l'origine du « jeu sérieux ».

Il s'agit aujourd'hui d'accélérer l'adoption de ces nouvelles solutions par la majorité des entreprises et des administrations, afin que le marché français de la simulation et du jeu sérieux rattrape le retard qu'il a vis-à-vis des marchés d'outre manche et d'outre atlantique.

Nous avons les atouts pour cela, et c'est pour cette raison que j'ai mobilisé 20 millions d'euros du volet numérique du plan de relance pour lancer un appel à projets « serious gaming », qui a permis de financer plus de 40 projets, portés collaborativement par des grands groupes, des PME et des TPE. Je me réjouis de voir que nombre d'entre elles sont partenaires ou exposantes de ce salon.

L'initiative de Gérard Feldzer, Directeur du Musée de l'Air et de l'Espace, participe clairement de cette stratégie de développement du marché de la simulation et du serious gaming, c'est pourquoi je suis très heureuse que le Secrétariat d'Etat à la prospective et au Développement de l'Economie numérique puisse parrainer ce rendez-vous annuel et désormais habituel pour les entreprises françaises.

Nathalie Kosciusko-Morizet

Secrétaire d'Etat à la Prospective et au Développement de l'Economie Numérique



Aujourd'hui c'est déjà demain !

Bienvenu à notre 4^{ème} édition du Mondial de la Simulation, avec encore plus d'exposants, d'animations, de conférences, etc.

La simulation est notre avenir, non seulement dans notre domaine de l'air et de l'espace, mais aussi dans tous les domaines de la formation.

Qui pouvait imaginer il y a encore peu, que l'on pouvait faire une qualification de pilote Airbus ou Boeing entièrement sur simulateur sans une seule heure de vol en entraînement en réel ?

Il en est de même pour tout ce qui vole, roule ou flotte tant le réalisme est époustoufflant, mais aussi essais nucléaires, conduites de barges, d'engins de chantiers, et même d'interventions chirurgicales ou de coupe de coiffure ! Aucun domaine n'échappe à la simulation !

Le Mondial de la Simulation est un lieu de rencontres et de réflexions, un lien entre les concepteurs et les utilisateurs, un trait d'union entre les publics et les professionnels.

La simulation est née avec l'aviation, il était naturel que ce rendez vous se passe au Musée de l'Air et de l'Espace au Bourget, un lieu historique, dans un musée vivant, ouvert, plein d'émotions et d'aventures.

Bienvenue à vous tous, professionnels, visiteurs, responsables de formations, associations, dans cet événement qui, à l'instar du Salon International de l'Aéronautique et de l'Espace, a vocation à devenir le premier dans sa catégorie.

Bien amicalement,

Gérard FELDZER

Fondateur du Mondial de la Simulation

Directeur du Musée de l'Air et de l'Espace

du virtuel...

« Le mot *virtuel* vient du latin *virtus*, qui signifie force, énergie, impulsion initiale. Les mots *vis*, la force, et *vir*, l'homme, lui sont apparentés. Ainsi la *virtus* n'est pas une illusion ou un fantôme, ou encore une simple éventualité, rejetée dans les limbes du possible. Elle bien réelle et en acte. La *virtus* agit fondamentalement. Elle est à la fois la cause initiale *en vertu* de laquelle l'effet existe mais aussi ce par quoi la cause continue de rester présente *virtuellement* dans l'effet. Le virtuel n'est donc ni irréel ou potentiel : le virtuel est dans l'ordre du réel. »

Philippe Quéau, *Le Virtuel - Vertus et Vertiges*, Éditions INA 1993



AEROSOFT // Logiciels de simulation de vols et de trains

Aerosoft Gmbh développe les produits Mega Airport Paris CDG X, Rise of Flight, Tahiti X, Farming Simulator 2008 et prochainement Orly X, spécialement conçus pour le public francophone.

www.aerosoft.com



ALTAIR ENGINEERING // Logiciels de calcul et de programmation // Projet de Trophée étudiant

Les activités d'Altair se repartissent en 4 branches : Altair HyperWorks (outils IAO), PBS GridWorks (outils grid computing), Altair ProductDesign (expertise en ingénierie), HiQube (logiciel de business intelligence), SolidThinking (logiciels de design industriel).

www.altair.com



APPORT MEDIA // Produits de formation à la sécurité routière

EDISER - Edition Sécurité Routière - conçoit et distribue des supports pédagogiques pour les permis de conduire, la sécurité routière et la prévention Santé et Sécurité au travail. Elle présente un simulateur d'éco-conduite, un simulateur de poids lourd et un simulateur de conduite d'urgence.

www.ediser.com



CETMEF / VNF / RENECO

Le CETMEF (Centre d'Etudes Techniques Maritimes et Fluviales) est un service rattaché au Ministre de l'Ecologie, de l'Energie, du Développement Durable et de la Mer (MEEDDM). RENECO conçoit des simulateurs destinés à la formation dans le domaine ferroviaire, maritime et fluvial. Les VNF (Voies Navigables de France) présentent des simulateurs de péniche.

www.cetmef.equipement.gouv.fr / www.vnf.fr



CIRFA PARIS // Centre d'Information et de Recrutement des Forces Armées

Plus de 50 métiers sont proposés, du niveau 3ème à bac + 5 : pilotes, mécaniciens avion, contrôleurs de la défense aérienne, renseignement, spécialistes des système de détection et de traitement de l'information, fusiliers commandos, pompiers de l'air, acheteurs publics, etc.



CITROËN // Simulateurs de courses GTbyCitroën + GT concept car

GT by CITROËN, interprétation inédite du véhicule grand tourisme, est le fruit du partenariat entre la marque et Polyphony, créateur du jeu de simulation de conduite automobile Gran Turismo 5, proposé sur la console de jeu Playstation3. Les visiteurs pourront y jouer grâce aux deux simulateurs installés aux cotés du concept car.

www.citroen-presse.com / www.citroen.com



EFSC // Flying Box + Simulateur de Blériot XI

EFSC (European Flight Simulations Company) a développé la technologie TR2C (TRaining Compliant Cockpit). Trois axes de recherche ont été explorés : l'ergonomie, les commandes de vol et le paramétrage des modèles de vol. EFSC a ainsi conçu la Flying-Box qui permet de recréer l'aménagement d'un habitacle d'avion léger ou d'ULM.



FLIGHT ILLUSION // Matériel de simulation aéronautique

Flight illusion conçoit, fabrique et vend des instruments de simulation de vol à connecter avec Flight Simulator ou X-plane. L'utilisation des instruments dans un panel élève la simulation à un niveau de réalisme inconnu.

www.flightillusion.com



FRANCE VFR // Scènes photo-réalistes pour logiciels de simulation

France VFR réalise des compléments (add-ons) pour les principaux simulateurs PC du marché. Ces compléments consistent principalement à modéliser des régions françaises de façon très précises, à base de photos réelles du sol et des bâtiments. Une gamme d'aéroports est également disponible.

www.francevfr.com



ID SIMULATION // Simulateurs destinés à l'évènementiel

ID Simulation conçoit des simulateurs pour l'évènementiel (voiture, avion) et l'entraînement au vol. La gestion du retour de force et les plateformes de mouvements révolutionnent la simulation. Le système de mouvement D-BOX sera à découvrir sur le stand.

www.idsimulation.com



LEXIP // Concepteur de Souris 3D et de contrôleurs de mouvement

Les souris 3D LEXIP sont destinées à faciliter la visualisation et l'animation d'objets (réels ou virtuels) en garantissant, par leur design, leur ergonomie et leur technologie, une fatigue limitée et un maniement précis. Ainsi la gamme de Souris 3D « 3D MOTION » permet la navigation au travers des cartes 3D et mondes virtuels, le parcours de grands documents en bureautiques, les déplacements en 3 dimensions dans les jeux vidéo, etc.

www.lexip.fr



MG2 SYSTEMS // Imprimantes numériques 3D (Seulement vendredi 27)

La technologie Polyjet d'OBJET permet la production de prototypes précis et utilisables en sortie de machine. MG2 SYSTEMS propose une chaîne numérique complète de solutions techniques innovantes : impression 3D, numérisation 3D, duplication par coulée sous vide, duplication par coulée métal, organisation des fichiers STL ou encore post traitement de prototypes.

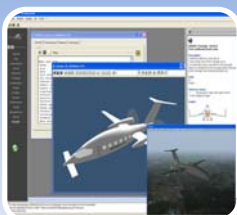
www.mg2-systems.com



MICROSIM // Magazine spécialisé dans la simulation

Micro Simulateur est le premier mensuel francophone consacré à la simulation de loisir. Chaque numéro présente les tests des dernières nouveautés logicielles et matérielles, des reportages sur l'actualité de la simulation, ainsi que les dossiers pratiques pour approfondir l'expérience virtuelle et repousser les limites du réalisme.

www.micsim.com



OPTIMAL AIRCRAFT DESIGN // Logiciels de conception aéronautique

ADSMaker est un logiciel de conception d'avions. Couplé au simulateur de vol X-Plane, il permet à l'utilisateur de tester sa propre conception dans un environnement réaliste. Excellent outil de simulation, il a déjà été adopté par un grand nombre d'utilisateurs privés et professionnels.

www.oad.aero



PC SIMULATION // Magazine spécialisé dans la simulation

PC-Simulation est un magazine consacré à la simulation aérienne, terrestre, sportive, maritime, civile et militaire. S'il ne néglige pas les univers professionnels, son domaine est avant tout le loisir. Par des tests de logiciels et des dossiers sur le hardware, le magazine couvre le secteur de manière précise et accessible.

www.pc-simulation.com



PLAYSEATS // Sièges de simulation (automobile et avion)

Le siège Playseats Flight Seat est destiné aux amateurs de simulation de pilotage d'avion de combat, d'avion de ligne, d'avion de figure, de planeur ou d'hélicoptère. C'est un vrai siège baquet en cuir avec de multiples réglages afin de soigner sa position de pilotage. Le produit trouve sa place aussi bien à la maison que dans les aéroclubs.

www.playseats.fr



PLUGNFLY // Simulation aéronautique et automobile

La société PLUGNFLY vous invite à prendre les commandes d'un tableau de bord de bord de B737, évolutif grâce à sa façade en trompe-l'œil et modulable par l'intégration de vrais instruments permettant son investissement gradué. Présentation en avant-première des compteurs de voitures de course pour R Factor.

www.plugnfly.com



RENAUD EMONT // Simulateur de Cockpit A320 + vols en réseau

Cette cabine de pilotage à l'échelle 1 montre ce qu'il est possible de réaliser dans la simulation de vol amateur. Durant le mondial, Renaud et ses pilotes réaliseront des vols commerciaux, en utilisant les vraies procédures, une météo en temps réel, et un contrôle radar proposé par IVAO. 6 vols par jour rallieront Londres à Budapest. A chaque vol, un concours permettra à 4 personnes du public de gagner une carte d'embarquement. Deux fois par jour, un tirage au sort permettra de distribuer des lots à thème aéronautique.



SIMWARE SIMULATIONS // Vente de produits simulation

SimWare Simulations est devenue l'une des sociétés les plus importantes dans le domaine de la simulation de vol sur PC/Mac. Ses clients se composent aussi bien de passionnés et véritables pilotes que d'amateurs intéressés de découvrir les joies du pilotage sans risques.

www.simw.com



SIRPA AIR // Service d'Information et de Relations Publiques de l'Armée de l'Air

Le SIRPA Air invite le public à prendre les commandes de deux modules de simulations : Le jeu Alphajet incite à reproduire aussi fidèlement que possible, les évolutions d'un Alphajet de la Patrouille de France. Le F1 Siège, authentique cabine de Mirage F1, disposant d'un siège monté sur vérin pneumatique, simule les phases d'une éjection en vol.

www.defense.gouv.fr/air



TEA ERGO // Dispositifs de mesures et d'analyses

TEA (Technologie, Ergonomie, Applications) est une société spécialisée dans la fourniture et la mise en œuvre de dispositifs de mesures et d'analyses liés au mouvement, à l'activité physique de l'homme au travail, au déplacement de la tête et du visage, au suivi du regard, de l'œil et de la paupière.

www.teaergo.com



VFR COCKPIT // Constructeur de cockpit avec tableaux de bords amovibles.

VFR-COCKPIT présente son tout dernier simulateur destiné aux aéroclubs et aux particuliers. Il est équipé d'éléments aéronautiques réels (sièges, manche, haut tableau de bord) et reflète parfaitement l'environnement d'un avion léger. Celui-ci sera utilisable par les adultes et par les enfants. www.vfr-cockpit.fr



VOLEZ // Magazine spécialisé dans l'aéronautique

Pratique et multidisciplinaire, Volez ! est fait par des pilotes pour les pilotes. Volez ! est aussi l'éditeur du Guide annuel des formations et carrières aéronautiques, ainsi que de nombreux ouvrages techniques, de romans et de livres-souvenirs ayant pour thème l'aviation. Volez ! propose à ses lecteurs un service de vente par correspondance.

www.volez.com



XD PRODUCTIONS // Production audiovisuelle

La maîtrise de l'image virtuelle a permis à XD PRODUCTIONS de figurer dans les premiers studios européens d'animation numérique. XD utilise des nouvelles méthodes de capture de mouvements (« motion capture »). Pour conquérir sa clientèle, l'entreprise a développé une technologie originale de saisie, d'animation et d'affichage en temps réel d'images 3D : « Le CYBERDOME ».

www.xdprod.com



AIR COCKPIT // Constructeurs amateurs de cockpits

Le premier forum francophone dédié à la réalisation de simulateurs de vol facilite des échanges très riches afin de faire aboutir son projet. Bruno Léger présente son simulateur hélicoptère Bell 206 Jet Ranger, en cours de construction. Il recevra un pilote, un copilote et un instructeur pouvant générer des pannes, modifier des facteurs météorologiques etc. <http://aircockpit.com>



AVIONIC ONLINE // Compagnie virtuelle

Propose aux utilisateurs une actualité complète sur la simulation avec des essais de produits, des podcasts mensuels, un forum d'entraide, des didacticiels sur comment piloter, une encyclopédie de liens et de cartes aéronautiques ainsi que des produits à télécharger gratuitement. www.avionic-online.com



CHECK SIX // Site Internet de simulation de combat

Le public assistera à des missions de combats réalistes. Des briefings complets plongeront les visiteurs dans l'ambiance avant vol, en direct grâce à 2 écrans géants et des communications radio en temps réel. Attaque de bases ennemies, combats aériens, courses de pylônes, challenges de tirs, démonstration d'appontage et de ravitaillement. Deux cockpits complets seront réservés à l'initiation des visiteurs. www.checksix-fr.com



CRAM-IF // Comité Régional d'Aéromodélisme d'Ile de France

La taille des modèles et leur motorisation permettent de voler dans des zones urbaines en intérieur ou extérieur, et facilitent l'accès au pilotage radiocommandé d'aéromodèles. Apprendre à les construire, les régler, les faire évoluer, c'est ce que propose le CRAM-IF : ateliers simulation, démonstrations de double-commande, et pour les plus jeunes l'initiation à la construction de petits modèles de planeurs.

<http://www.ffam.asso.fr/cram22.ile-de-france/>



FAFZONE / FRENCH AIR FORCE // Compagnie virtuelle de vol militaire, démonstration de vols sur hélicoptère

L'association présentera un stand avec simulateur d'Hélicoptère Alouette, et deux postes montrant les possibilités du programme Flight Simulator de Microsoft dans le domaine de la simulation militaire pacifique. www.fafzone.fr



FMM // Fédération Monégasque de Modélisme

La toute jeune section simulation monégasque présente un simulateur générique d'avion de chasse réalisé à partir d'un fuselage d'avion Jurca Tempête, sous FS 2004. Cette jeune association est résolument orientée vers la conception et la réalisation de simulateurs dédiés à l'entraînement au vol.

www.fmm-mc.org



FNS // Fédération Nationale de Simulation

La FNS présente un cockpit d'A320, de conception privée (5 ans), basé sur 6 PC en réseau local assurant une avionique fluide, indépendante mais synchrone. Il permet des vols en équipage, vols en réseau avec contrôle aérien et météorologie réels. Il est idéal pour l'apprentissage de l'ergonomie de l'avion, le placement des mains, les réflexes, la navigation, la phraséologie et les procédures. www.f-n-s.net



HAIDF // Cours de pilotage virtuels

La formation a été mise au point par des pilotes professionnels. Elle va de l'initiation sur monomoteur jusqu'au pilotage en équipage sur avion de ligne en passant par l'hélicoptère. HAIDF dispose d'un réseau privé qui permet via Internet de voler depuis chez soi.

<http://haidf.free.fr/index.php>



IFAIR // Association de simulation aéronautique

IFAir présente la cabine de Falcon 2000 de Dan Guimbert, basée sur un véritable simulateur d'entraînement. Des programmes permettent de simuler toutes les fonctions (APU, systèmes hydrauliques, pneumatiques, électriques). Les visiteurs seront invités à essayer le simulateur dans un environnement réaliste. Toute personne peut tout au long de l'année accéder au simulateur pour apprendre à piloter ou se divertir.

<http://ifair.fr>



IVAQ // Organisation Virtuelle du Contrôle Aérien en France

Le réseau de l'International Virtual Aviation Organization fournit gratuitement aux passionnés de simulation de vol un environnement multi utilisateurs incluant des services de contrôle aérien en temps réel, une formation de qualité, des événements variés, etc.

www.ivaq.fr



MUSEE DES ARTS ET METIERS // Simulateur de Blériot XI

Le 25 juillet 1909, Louis Blériot traversait pour la 1^{ère} fois la Manche en avion. Pour faire prendre conscience des difficultés de pilotage de cet avion, un simulateur du Blériot XI a été réalisé, par European Flight Simulations Company, pour le Musée des arts et métiers, avec le soutien d'EADS. Le pilote virtuel revit dans le moindre détail ce vol historique, du décollage matinal à partir d'un champ près de Sangatte, jusqu'à l'atterrissage mouvementé non loin de Douvres.

www.arts-et-metiers.net



NORSIM // Association de simulation aéronautique en réseau

Normandie Simulation, présidée par un ancien commandant de bord 747 Air France permet la pratique virtuelle de l'aviation de ligne, du contrôle aérien, du vol international en réseau. Sur le salon, elle propose un baptême de l'air virtuel sur ULM Guérin.

www.norsimasso.org



PHILIPPE BIANCO // Présentation d'une maquette de concorde

Pour ce 4^{ème} Mondial de la Simulation, l'année des 40 ans du 1^{er} vol de Concorde, Philippe Bianco présentera un simulateur de vol d'un Concorde radio commandé. Petits et grands pourront s'essayer au pilotage d'un Concorde de 4 mètres de long, en simulation bien sûr.



RHONE ALPES SIMULATION // Simulation aéronautique

Sur le salon, RAS proposera des vols en patrouille (pour confirmés), des baptêmes de l'air simulés en L39 (en double pilotage) et des vols en planeur virtuel (accès tous niveaux). Le club agit en partenariat avec le SEFA, Air France-KLM, entre autres, pour la réalisation d'outils pédagogiques (SPID, HUD Airbus A380). RAS a par ailleurs rénové le jeu Alpha Jet du SIRPA AIR.

www.rasasso.org



ARTS ET METIERS PARISTECH

Arts et Métiers ParisTech présente trois offres de formations : Master recherche en ingénierie du virtuel et innovation, Master recherche en maquette numérique et immersion virtuelle, Mastère spécialisé en réalité virtuelle et simulation.

www.ensam.fr



COMITE D'INITIATION ET DE RECHERCHE AERONAUTIQUE ET SPATIALE DE CRETEIL (CIRAS)

Le CIRAS de l'académie de Créteil coordonne les activités aéronautiques réalisées dans un cadre scolaire, au sein de l'Éducation Nationale. Il organise les examens du Brevet d'Initiation Aéronautique, et du Certificat d'Aptitude à l'Enseignement Aéronautique. Il présente le logiciel X-Plane et ses utilisations pédagogiques possibles.

www.univ-paris12.fr/ciras



CONSORTIUM @PROSPECTIVE (Paris 8)

Des tables rondes réunissant des membres du Groupe @prospective, avec des associations et des composantes interdisciplinaires de l'Université Paris 8, et de l'ENSA Paris val de Seine auront pour thème global « éco-habiter le virtuel comme le vivant » :

Table ronde N°1 (11H-12H30): Introduction : réel, virtuel, imaginaire et vivant.

Table ronde N°2(14H30-16H00): l'Hologrammatic Project et ses implications.

Table ronde N°3: La maternelle et l'université sont-elles modélisables et simulables ?

Table ronde N°4: Conclusions sur « l'imaginaire de la vie réelle et « la réalité de la vie imaginaire ».



ECOLE D'INGENIERIE DES SCIENCES AEROSPATIALES (ELISA)

L'ELISA forme des experts en ingénierie Bac +5, des professionnels pluridisciplinaires maîtrisant les domaines scientifiques et technologiques nécessaires à la conception, la mise en œuvre et la maintenance des systèmes aéronautiques et spatiaux.

www.elisa-aerospace.fr



ECOLE SUPERIEURE DE CREATION INTERACTIVE NUMERIQUE (ISM/ESCIN)

L'ESCIN est une école d'infographie et de communication visuelle formant les étudiants aux métiers de l'image numérique. Les cycles, de l'année prépa Art Graphique à la Licence professionnelle Infographie 3D Temps Réel répondent à des niveaux différents de maturité du projet professionnel de l'étudiant et de compétences graphiques.

www.ism-laval.net



IPSA FLIGHT

IPSA FLIGHT est une association étudiante créée par des étudiants de l'IPSA. Son objectif est de finaliser la construction de la maquette à l'échelle 1:1 d'un cockpit fonctionnel de Boeing 777 interfacé avec Microsoft Flight Simulator 2004.

<http://www.bubbleplug.com/ipsaflight>

...au réel.

CONCEPT CAR GT BY CITROEN



Avec le concept car GT by CITROËN, présenté au Mondial 2008, CITROËN a été le premier constructeur à transcender la frontière du monde du virtuel ! La Marque a ainsi créé un concept pour un jeu vidéo et réaliser sa réplique de style à échelle 1, une réplique qui a suscité l'engouement du public lors de ses sorties européennes (Nürburgring en mai, Londres en juin et Paris en octobre).

GT by CITROËN, interprétation inédite du véhicule grand tourisme, est le fruit du partenariat entre la Marque et Polyphony, créateur du jeu de simulation de conduite automobile Gran Turismo 5, proposé sur la console de jeu Playstation3. Les visiteurs pourront d'ailleurs y jouer grâce aux deux simulateurs installés aux cotés du concept car. Dans le jeu, GT by CITROËN bénéficie d'un mode de propulsion électrique alimenté par une pile à combustible qui ne rejette aucune émission polluante et qui lui permet de rivaliser avec ses concurrentes les plus performantes.

www.citroen-presse.com / www.citroen.com

FLIGHT SAFETY



Simulation d'évacuation cabine sur tronçons de jets Falcon. Toute l'année, le Musée de l'Air et de l'Espace est partenaire de Flight Safety Le Bourget en hébergeant plusieurs simulateurs Dassault Falcon destinés à l'entraînement des pilotes et hôtesses.

www.flightsafety.com

Hélicoptères électriques radiocommandés

Initiation au pilotage encadrée par le Comité Régional d'Aéromodélisme d'Ile de France.



POMPIERS D'AÉROPORTS DE PARIS

Les Pompiers de l'Aéroport de Paris Le Bourget utilisent toute l'année les avions exposés sur le tarmac du Musée de l'Air, dans le cadre des entraînements à l'extinction de feux en cabine. Ils présenteront l'un de ces entraînements sur le Boeing 727 du musée.



COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Paris, le 12 novembre 2009

GT by CITROËN

DU MONDIAL DE PARIS 2008 AU MONDIAL DE LA SIMULATION 2009

Marque créative et innovante, CITROËN est partenaire cette année du 4^{ème} Mondial de la Simulation « du virtuel au réel », qui se déroulera du 27 au 29 novembre 2009 au Musée de l'Air et de l'Espace du Bourget. Une des dernières créations de la Marque a de par sa nature toutes les raisons pour figurer à ce salon : il s'agit du concept car GT by CITROËN !

Avec le concept car GT by CITROËN, présenté au Mondial 2008, CITROËN a été le premier constructeur à transcender la frontière du monde du virtuel ! La Marque a ainsi créé un concept pour un jeu vidéo et réaliser sa réplique de style à échelle 1, une réplique qui a suscité l'engouement du public lors de ses sorties européennes (Nürburgring en mai, Londres en juin et Paris en octobre).

GT by CITROËN, interprétation inédite du véhicule grand tourisme, est le fruit du partenariat entre la Marque et Polyphony, créateur du jeu de simulation de conduite automobile Gran Turismo 5, proposé sur la console de jeu Playstation3. Les visiteurs pourront d'ailleurs y jouer grâce aux deux simulateurs installés aux côtés du concept car. Dans le jeu, GT by CITROËN bénéficie d'un mode de propulsion électrique alimenté par une pile à combustible qui ne rejette aucune émission polluante et qui lui permet de rivaliser avec ses concurrentes les plus performantes.

Contacts presse

Valérie Gillot – valerie.gillot@citroen.com – 01 58 79 86 99 – 06 83 92 92 96
Marie Guidolin – marie.guidolin@citroen.com – 01 58 79 72 93 – 06 88 21 65 70

La Marque CITROËN

Forte de 90 ans d'innovations technologiques et de créativité automobile, CITROËN propose à ses clients une gamme moderne et complète de véhicules particuliers et utilitaires. La Marque est le leader européen des monospaces compacts - avec C4 Picasso - et se place dans le peloton de tête des véhicules à faibles émissions CO₂/km. CITROËN en 2008, c'est 8 000 points de contact avec ses clients, 3 500 collaborateurs et 1 356 000 véhicules vendus. En 2009, la Marque s'est engagée dans un projet complet de transformation: nouvelle identité, nouvelles relations clients, nouvelle ligne de produits – la ligne DS.

CITROËN FRANCE - SERVICE PRESSE

Immeuble Colisée III - CC : LI044 - 6 rue Fructidor 75835 Paris Cedex 17 - TÉL. : +33(0) 1 58 79 75 87 - FAX : +33(0) 1 58 79 74 03 -
service_presse@citroen.com – www.citroen-presse.com – www.citroen.com